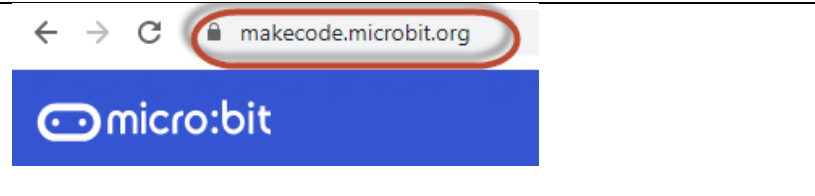


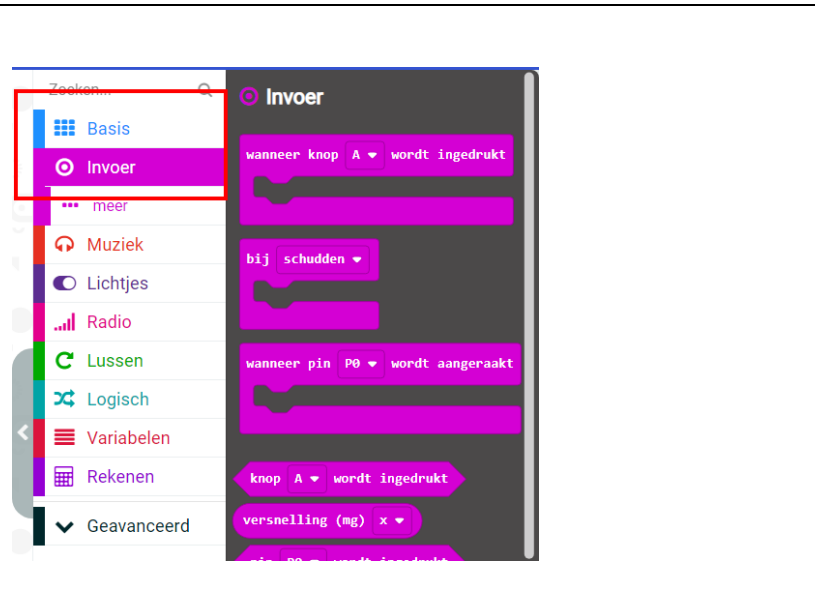

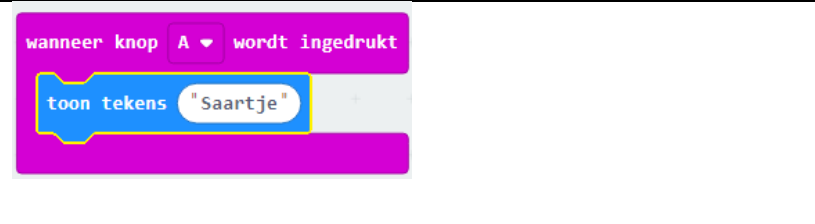

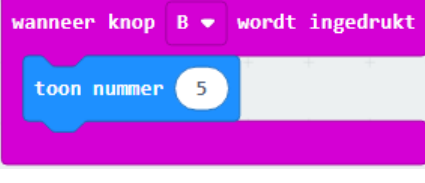
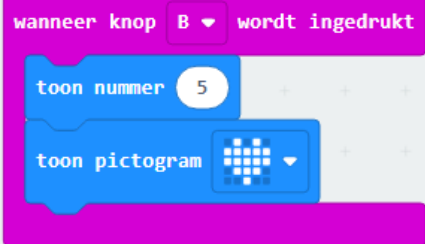
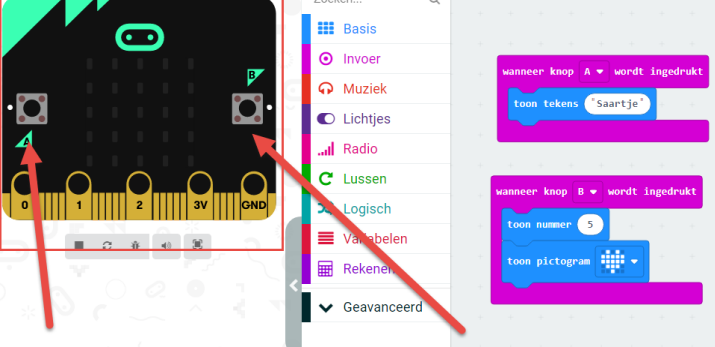

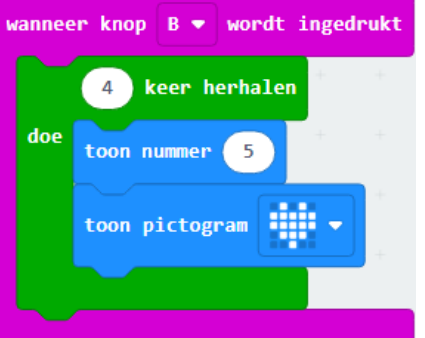



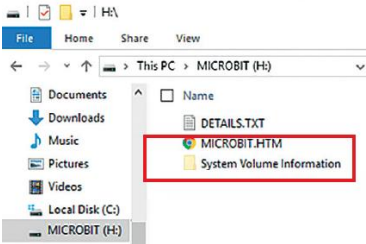

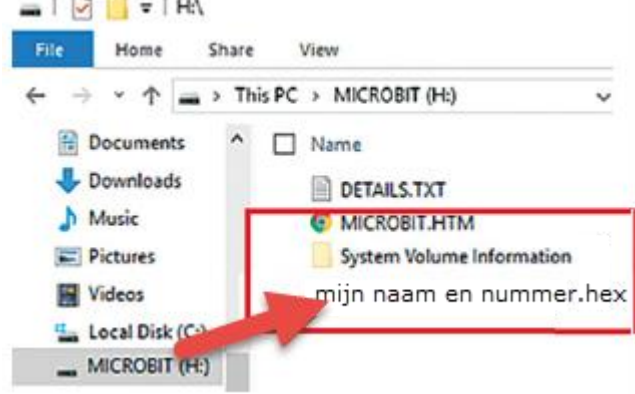
Stappenplan Micro:bit : Laat jouw naam en nummer over het display van de micro:bit scrollen.

2021-01-04

<p>Ga naar https://makecode.microbit.org</p>	
<p>klik op Nieuw project.</p>	
<p>Geef je project een naam: vb. 'mijn naam en nummer' .</p>	
<p>Bouw het programma met de juiste code.</p> <p>1. Gebruik code uit 'Basis' en 'Invoer'.</p>	
<p>2. Kies uit 'Invoer' dit blok. Sleep het naar rechts.</p>	
<p>Kies uit 'Basis' dit blok, vul je eigen naam in en voeg het in het vorige blok.</p>	

<p>3. Sleep opnieuw uit 'Invoer' dit blok naar rechts.</p> <p>Verander knop 'A' in 'B' Dit zie je:</p>	
<p>4. Sleep 'toon nummer' en vul je nummer in.</p>	
<p>5. Voeg je ook uit 'Basis' het blok 'toon pictogram' toe?</p>	
<p>CONTROLE : je kan controleren of je code correct is want je kan ze al uitvoeren op het scherm:</p> <p>Loop het niet zo goed? Waar zit de fout in de code?</p>	
<p>6. Heb je nog tijd over? Sleep in 'Lussen' dit blok:</p> <p>Kan je alles wat gebeurt wanneer je op knop B drukt 4 keer laten herhalen? Ga zelf eens op onderzoek hoe je dat doet.</p>	
<p>7. Hier volgt de oplossing:</p>	



<p>8. Controleer nog eens de code voor je ze overbrengt naar de micro:bit</p>	
<p>De code breng je nu over naar de micro:bit zelf.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sluit je micro:bit met de USB-kabel aan op de computer. De computer herkent de micro:bit op dezelfde manier als een USB-stick. 2. Kijk maar in de Verkenner (Windows) of Finder (Apple) of je hem kunt vinden. 3. Druk op 'Downloaden' Onderaan komt een bestand. 4. Kopieer en plak het bestand 'mijn naam en nummer.hex' naar de micro:bit. 5. Het uploaden van je programma werkt op dezelfde manier als bij een USB-stick. 	   
<p>Zie je het resultaat op de micro:bit?</p>	

