

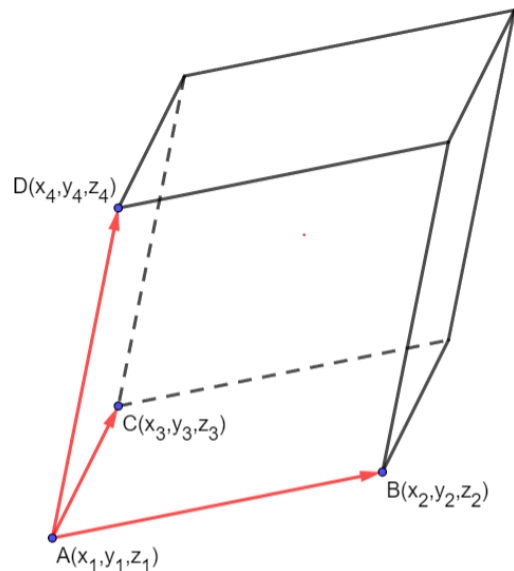
**Toepassingen op determinanten in de meetkunde - Bijlage 2**  
**Het volume van een parallellepipedum**  
2024-09-01

**1 Het berekenen van het volume van een parallellepipedum met determinanten**

Het volume  $V$  van het parallellepipedum opgespannen door  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$  en  $\overline{AD}$  met  $A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $B(x_2, y_2, z_2)$ ,  $C(x_3, y_3, z_3)$  en  $D(x_4, y_4, z_4)$  kan met onderstaande formule worden berekend.

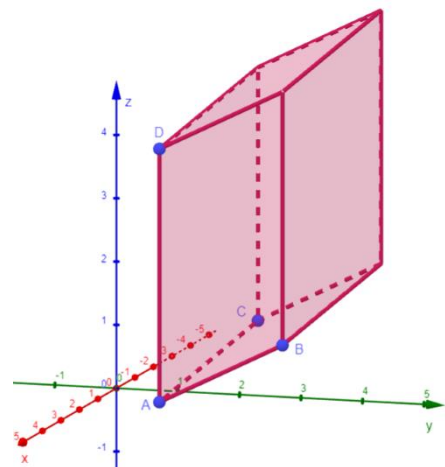
$$V = \pm \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}$$

De rijen van de determinant zijn de coördinaten van  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$  en  $\overline{AD}$ . Het teken hangt af van het teken van de determinant. Een volume is immers steeds positief.



Voorbeeld: 'Bereken het volume  $V$  van het parallellepipedum opgespannen door  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$  en  $\overline{AD}$  met  $A(1, 1, 0)$ ,  $B(1, 3, 1)$ ,  $C(-1, 2, 1)$  en  $D(1, 1, 4)$ .'

- $\overline{AB}(0, 2, 1)$ ,  $\overline{AC}(-2, 1, 1)$  en  $\overline{AD}(0, 0, 4)$
- $\begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 0 + 0 + 4 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 4 \cdot 4 = 16$
- $V = 16$



## 2 Bewijs van de formule voor het volume van een parallellepipedum

- Oppervlakte van het grondvlak (=  $A_g$ )

Stel:  $\text{co}(\overrightarrow{AB}) = (p, q, r)$  en  $\text{co}(\overrightarrow{AC}) = (s, t, u)$

We berekenen eerst  $\sin \alpha$  en  $\cos \alpha$ .

- $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\| \cdot \cos \alpha$   
 $\Rightarrow \cos \alpha = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\|}$
- $\sin \alpha = \frac{h}{\|\overrightarrow{AC}\|} \Rightarrow h = \|\overrightarrow{AC}\| \cdot \sin \alpha$  (1)

Uit (1) volgt:  $A_g = \|\overrightarrow{AB}\| \cdot h = \|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\| \cdot \sin \alpha$

Om de hoek  $\alpha$  met behulp van de grondformule van de goniometrie te elimineren, berekenen we het kwadraat van de oppervlakte van het grondvlak.

$$\begin{aligned}
 A_g^2 &= \|\overrightarrow{AB}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{AC}\|^2 \cdot \sin^2 \alpha \\
 &= \|\overrightarrow{AB}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{AC}\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \alpha) \\
 &= \|\overrightarrow{AB}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{AC}\|^2 \cdot \left( 1 - \frac{(\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC})^2}{\|\overrightarrow{AB}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{AC}\|^2} \right) \\
 &= \|\overrightarrow{AB}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{AC}\|^2 - (\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC})^2 \\
 &= (p^2 + q^2 + r^2)(s^2 + t^2 + u^2) - (ps + qt + ru)^2 \\
 &= \cancel{p^2 s^2} + p^2 t^2 + p^2 u^2 + q^2 s^2 + \cancel{q^2 t^2} + q^2 u^2 + r^2 s^2 + r^2 t^2 + \cancel{r^2 u^2} - \cancel{p^2 s^2} - \cancel{q^2 t^2} - \cancel{r^2 u^2} - 2psqt - 2psru - 2qtru \\
 &= p^2 t^2 + p^2 u^2 + q^2 s^2 + q^2 u^2 + r^2 s^2 + r^2 t^2 - 2psqt - 2psru - 2qtru \\
 &= (pt - sq)^2 + (pu - rs)^2 + (qu - rt)^2
 \end{aligned}$$

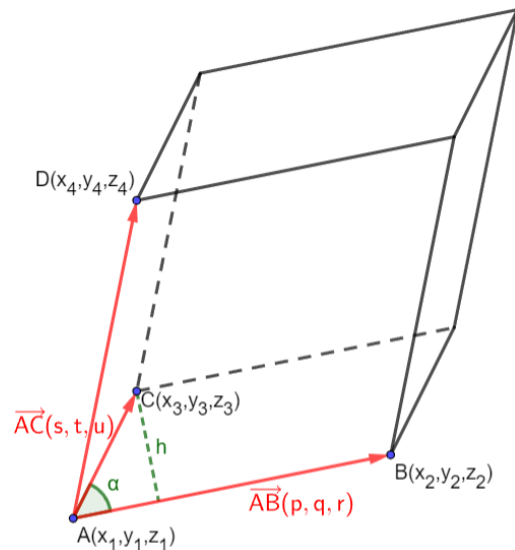
- Volume van het parallellepipedum (=V)

We stellen een cartesische vergelijking van het vlak ABC op.

$$\text{Vl}(ABC) \leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ p & q & r \\ s & t & u \end{vmatrix} = 0$$

Door te steunen op de formule  $d(P, \alpha) = \frac{|u_1 \cdot x_1 + v_1 \cdot y_1 + w_1 \cdot z_1 + t_1|}{\sqrt{u_1^2 + v_1^2 + w_1^2}}$  met  $P(x_1, y_1, z_1)$  en

$\alpha \leftrightarrow u_1 \cdot x + v_1 \cdot y + w_1 \cdot z + t_1 = 0$  kunnen we volume van het parallellepipedum berekenen.



$$\begin{aligned}
 V &= A_g \cdot d(D, \text{VI}(ABC)) \\
 &= \sqrt{(pt - sq)^2 + (pu - rs)^2 + (qu - rt)^2} \cdot \frac{\pm \begin{vmatrix} x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \\ p & q & r \\ s & t & u \end{vmatrix}}{\sqrt{(qu - rt)^2 + (pu - rs)^2 + (pt - sq)^2}} \\
 &= \pm \begin{vmatrix} x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \\ p & q & r \\ s & t & u \end{vmatrix}
 \end{aligned}$$

Door p, q, r, s, t en u te vervangen door hun waarde en na het omwisselen van enkele rijen bekomen we:

$$V = \pm \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}$$

### 3 Bewijs m.b.v. het vectorieel product

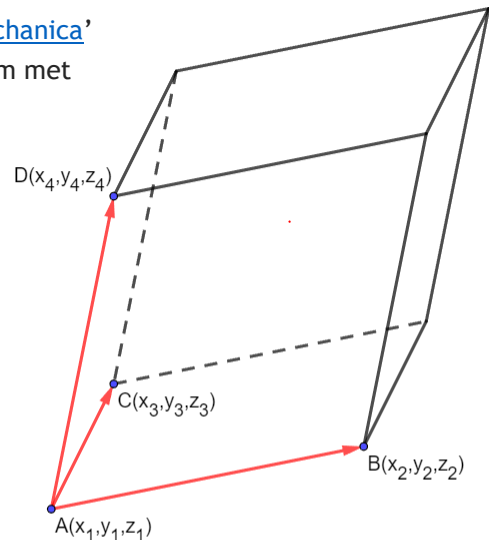
In het document '[Toepassingen op determinanten in de mechanica](#)' wordt aangetoond dat het volume van een parallellepipedum met volgende formule kan worden berekend.

$$V = |\overline{AD} \cdot (\overline{AB} \times \overline{AC})| \quad (1)$$

Hierbij is  $\overline{AB} \times \overline{AC}$  het vectorieel product van  $\overline{AB}$  met  $\overline{AC}$ .

Deze vectoren hebben volgende coördinaten:

- $\text{co}(\overline{AB}) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$
- $\text{co}(\overline{AC}) = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$
- $\text{co}(\overline{AD}) = (x_4 - x_1, y_4 - y_1, z_4 - z_1)$
- $\text{co}(\overline{AB} \times \overline{AC}) = \left( \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \right)$



We berekenen  $\overline{AD} \cdot (\overline{AB} \times \overline{AC})$ :

$$\overline{AD} \cdot (\overline{AB} \times \overline{AC}) = (x_4 - x_1) \cdot \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} - (y_4 - y_1) \cdot \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} + (z_4 - z_1) \cdot \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix}$$

We ontwikkelen nu  $\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}$  naar de laatste rij. We bekomen:

$$\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} = (x_4 - x_1) \cdot \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} - (y_4 - y_1) \cdot \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} + (z_4 - z_1) \cdot \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix}$$



We besluiten:

$$\overrightarrow{AD} \cdot (\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} \quad (2)$$

Uit (1) en (2) volgt:

$$V = \pm \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}$$

