

LEVENSWIEL	PERSONAGE:
------------	---------------------

Instructies:

- Kies een historisch personage
- Beslis over vier tot acht eigenschappen waarop je je personage een score wil geven. Opgelet: die eigenschappen kiezen is al een discussie op zich. Bovendien zit je in geschiedenis: sommige eigenschappen die vandaag belangrijk zijn, waren dat vroeger niet en omgekeerd!
- Noteer de eigenschappen in de rechthoeken en geef vervolgens een score voor elke eigenschap. Tien is het maximum. Zet een bol op het streepje van de score die jij geeft.
- Verbind vervolgens alle bollen en teken zo het 'scoreveld' van je personage.
- Licht je keuzes toe in de tabel op de volgende pagina.



