

Eigen doelenkaders



de Baene Henk

Dienst CUR – team so

17-11-2019

1. Doelenkaders

- Op de landingspagina van de leerplannen maak je een eigen doelenkader aan via de knop



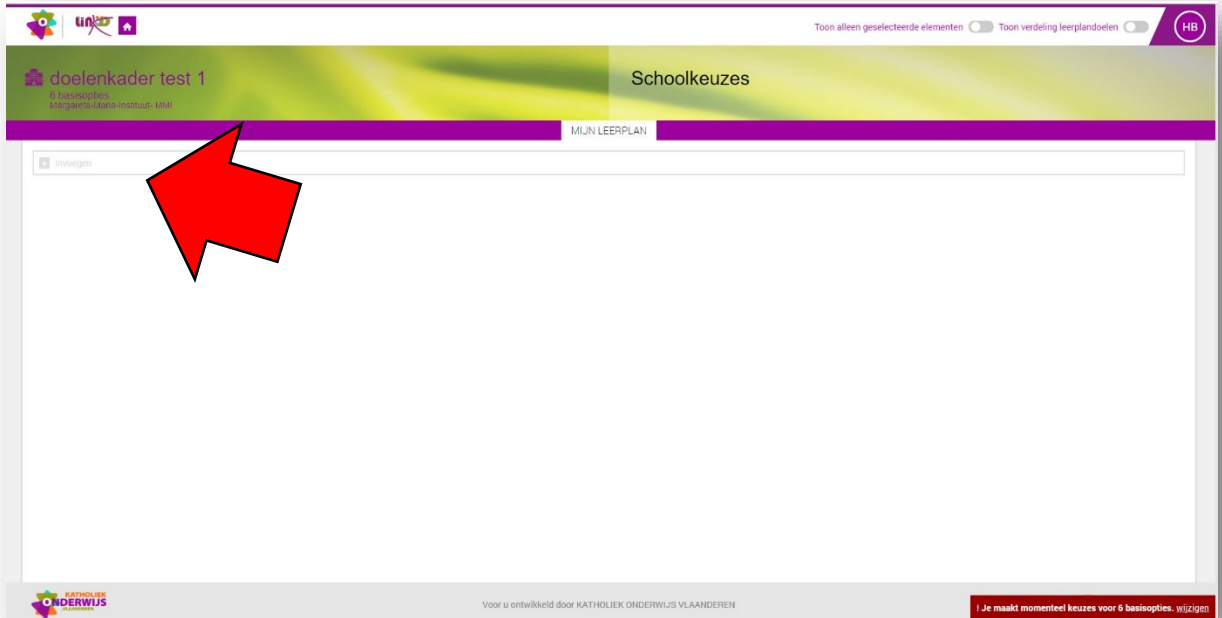
Doelenkaders kunnen aangemaakt worden op school- of groepsniveau, wat betekent dat doelenkaders respectievelijk kunnen aangemaakt worden door een directeur (of degene die de pedagogische rechten gedelegeerd kreeg) en door een coördinator van een groep.

De afbeelding toont een screenshot van het 'Een doelenkader maken' venster. Het venster heeft een witte achtergrond en een donkerroze titelbalk met een plus-icoon en de tekst 'Een doelenkader maken'. Er zijn vier velden: 'Niveau *' met radio-buttons voor 'School' (geselecteerd) en 'Groep'; 'Code *' met een tekstveld en '0/4' rechts; 'Naam *' met een tekstveld; en 'Richting *' met een dropdown-menu die 'Selecteer een richting' toont. Onderaan zijn twee knoppen: 'Annuleren' (grijs) en '+ Aanmaken' (donkerroze).

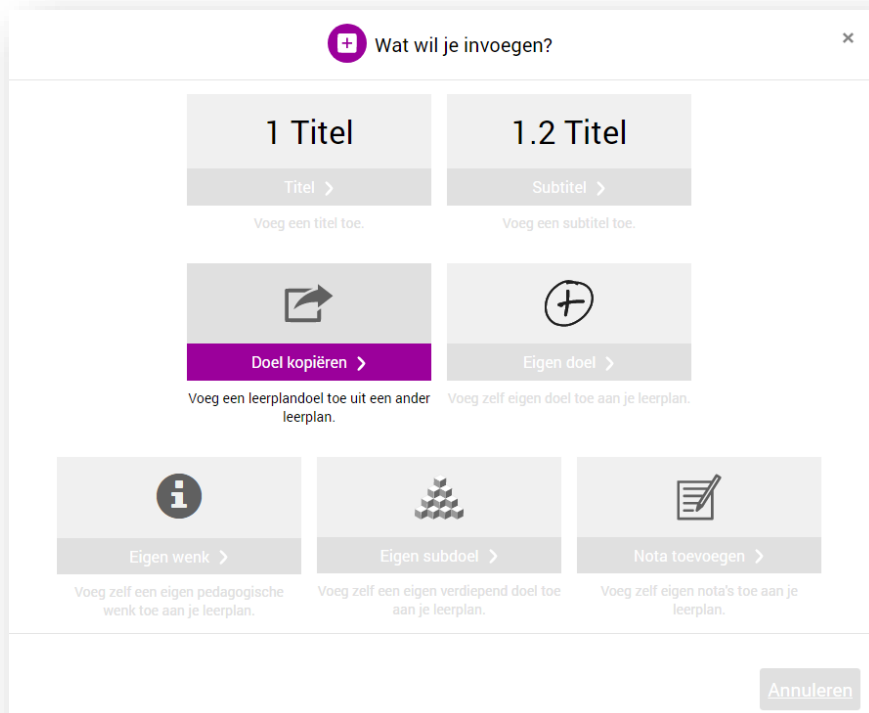
- In het aanmaakvenster geef je vervolgens een unieke zelfgekozen code in van vier tekens. Het systeem zal zelf aangeven of de code effectief uniek is. Daarna geef je het doelenkader een naam en bepaal je voor welke richtingen in de school die gelden. Klik vervolgens op aanmaken.
- Wanneer geopteerd wordt om een doelenkader voor een groep aan te maken, zal ook nog een keuze van groep gemaakt moeten worden.

De afbeelding toont een screenshot van het 'Een doelenkader maken' venster met invulgegevens. Het venster heeft een witte achtergrond en een donkerroze titelbalk met een plus-icoon en de tekst 'Een doelenkader maken'. Er zijn vier velden: 'Niveau *' met radio-buttons voor 'School' (geselecteerd) en 'Groep'; 'Code *' met het tekstveld 'tst1' en '4/4' rechts; 'Naam *' met het tekstveld 'doelenkader test 1'; en 'Richting *' met de dropdown-menu 'A-stroom'. Onderaan zijn twee knoppen: 'Annuleren' (grijs) en '+ Aanmaken' (donkerroze).

- Je komt nu in een leeg doelenkader terecht. Vervolgens ga je de doelen die je in dit doelenkader wil plaatsen, gaan ophalen uit de bestaande leerplannen. Hiervoor klik je op + Invoegen

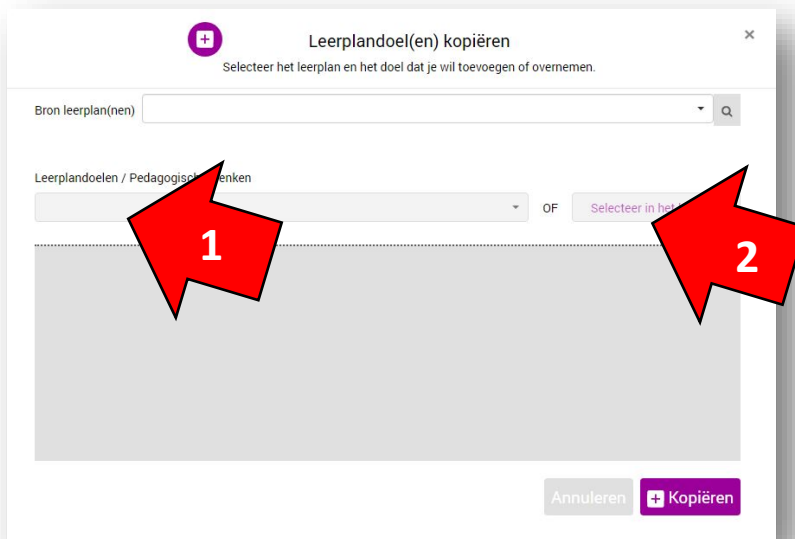


- Er verschijnt een venster met voorlopig als enige keuze: “Doel kopiëren”. Klik hierop.

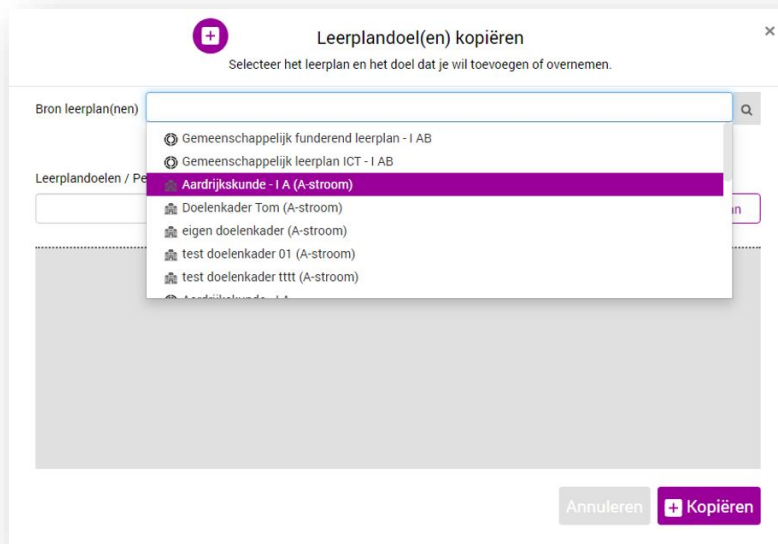


2. Kopiëren

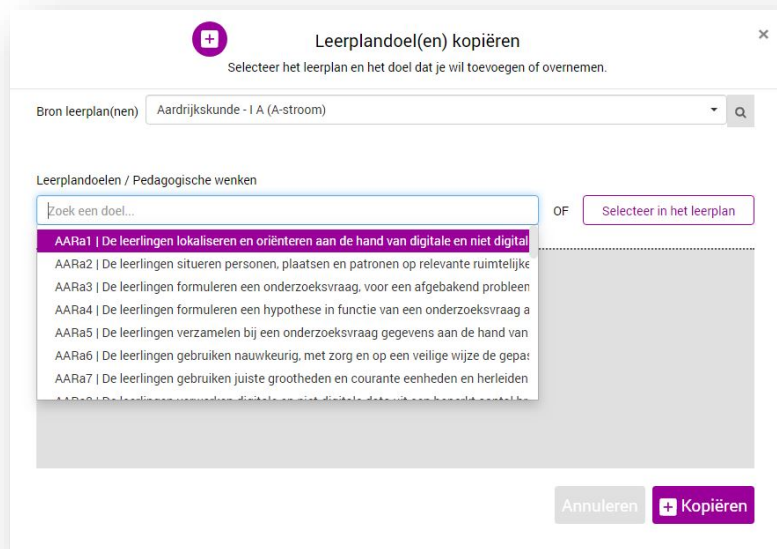
- In het volgende venster maak je de keuze welk leerplan als bron dient om doelen uit te kopiëren. Dit kan op twee manieren:
 1. Doel per doel, rechtstreeks in dit venster.
 2. Meerdere doelen tegelijk, via de selector van het leerplan.



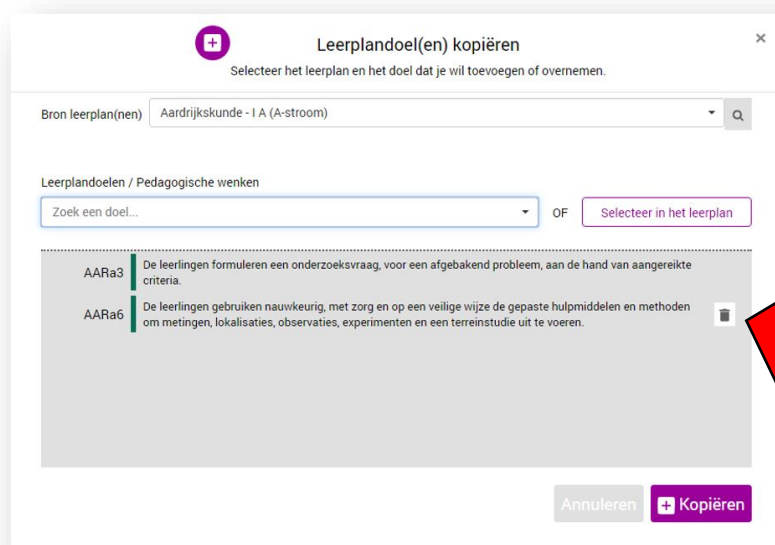
- Doel per doel:
 - Kies in het dropdownmenu het leerplan dat als bron zal dienen om doelen uit te kopiëren.



- Kies één voor één een doel.



- Deze komen nu één voor één in de lijst terecht. Wil je daaruit één verwijderen, kun je op dat doel gaan staan met je cursor, waarna achteraan een prullenbak verschijnt, waar je kunt op klikken om te verwijderen.

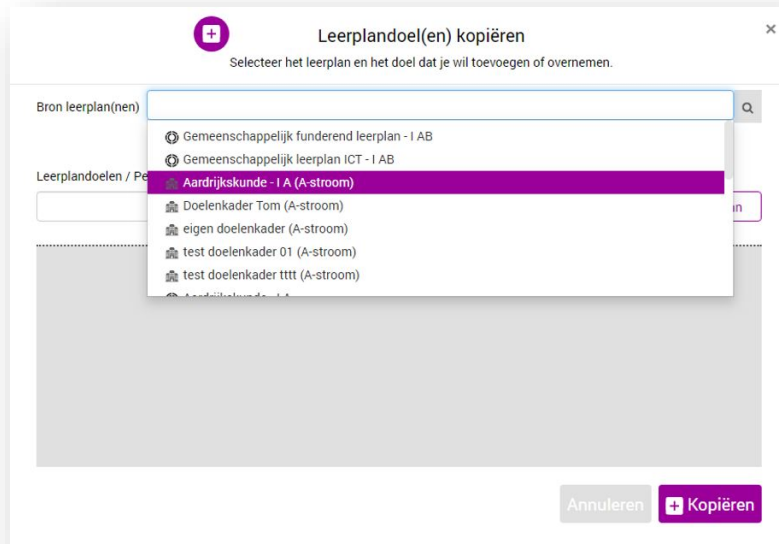


- Je kunt eventueel de bron veranderen en een ander leerplan kiezen om doelen uit te selecteren.

3. De selector

Met de selector van een leerplan kun je meerdere doelen tegelijkertijd selecteren om opgenomen te worden in het doelenkader.

- Doel per doel:
 - Ook hier kies je eerst in het dropdownmenu het leerplan dat als bron zal dienen om doelen uit te kopiëren.



- Vervolgens klik je op

Selecteer in het leerplan

Hierdoor kom je in de selector van dat leerplan terecht. Dit herken je aan de selectievakjes voor elk doel.



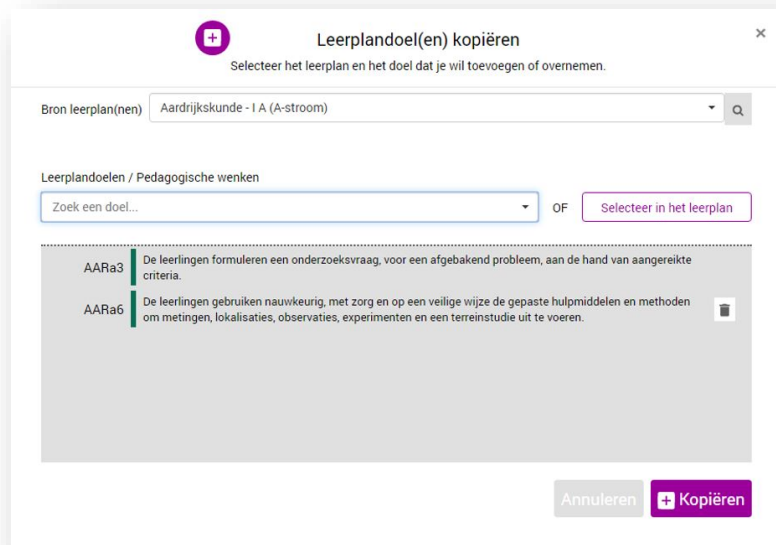
- Nu kun je dus doelen gaan aanvinken. Daarna klik je rechtsonderaan op "Toevoegen"

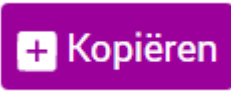
Je hebt 2 leerplandoel(en) geselecteerd.

Annuleren

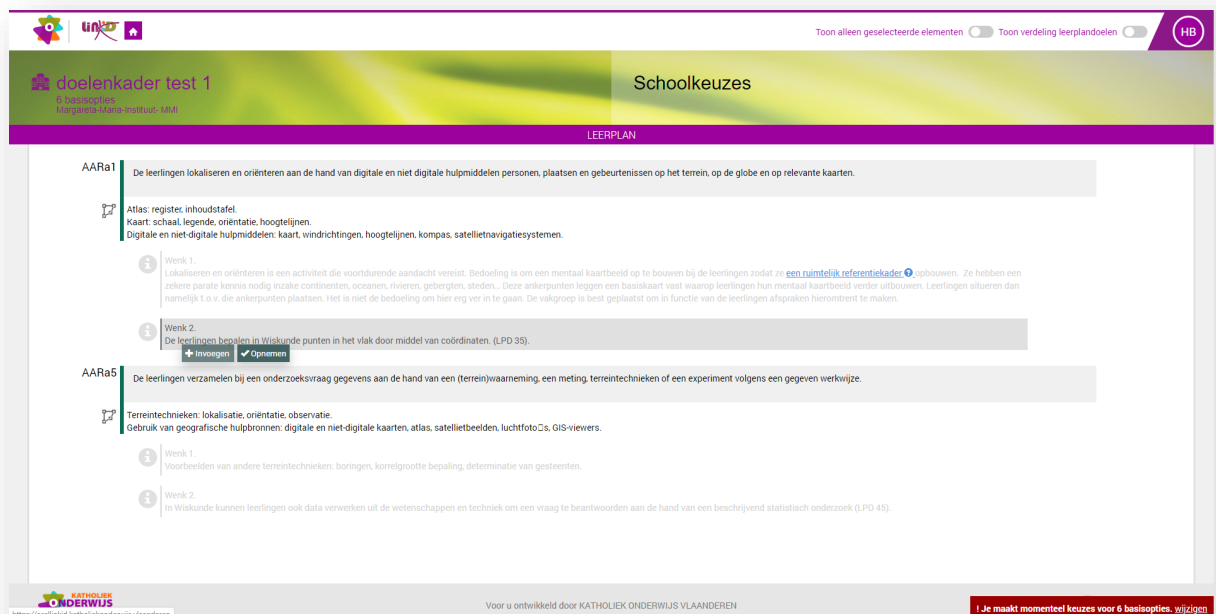
➔ Toevoegen


- Deze doelen komen daarna ook in de lijst terecht.



- Rest nu nog de doelen effectief in het doelenkader te plaatsen door in dit venster op de knop  te klikken.

- Nu verschijnen alle geselecteerde doelen in het doelenkader. Hierna kun je ook hier een keuze maken om verdiepende doelen en/of wenken al of niet op te nemen.



- Je kunt voor of na elk opgenomen doel, een nieuw doel plaatsen. Hiervoor klik je op de knop 

- Dit doelenkader kun je verder ook gebruiken als basis voor een vorderingsplan.