



X L N T

# BEDRIJFSSIMULATIE OP SCHOOL

O O K O P J O U W S C H O O L ?

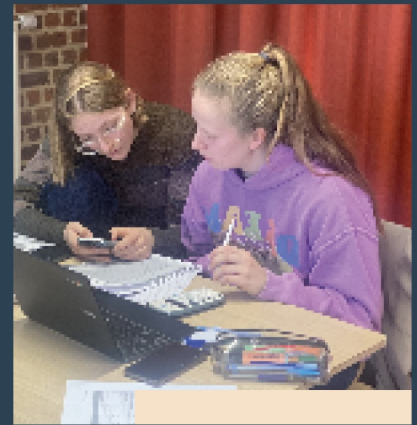
# WAT IS XLNT?

XLNT is een bedrijfssimulatie. De deelnemers worden virtueel manager van een grote onderneming. Ze gebruiken hun kennis uit de lessen economie en bedrijfswetenschappen om hun onderneming zo goed mogelijk te runnen. Elk team start met dezelfde cijfers.

Omzet, kosten, winst, investeringen, marktaandeel, personeelsbestand... zijn in het begin voor iedereen gelijk. Iedereen verkoopt ook hetzelfde product: een retrobrommer. Deze brommer is niet alleen in trek bij de jeugd, maar ook jonge professionals zien er een manier in om sneller op het werk te geraken, zonder stress en zonder files.

## VOOR WIE?

XLNT is gericht op leerlingen van het zesde jaar uit de richtingen economische wetenschappen, bedrijfswetenschappen, bedrijfsorganisatie, commerciële organisatie en internationale handel en logistiek.



## PLANNING & MATERIAAL

### VOORBEREIDING: 2 LESUREN

In het eerste lesuur van de voorbereiding krijgen de leerlingen instructiefilmpjes te zien. Het tweede lesuur krijgen ze de tijd om groepjes te vormen, een naam en logo te bedenken, een organigram op te stellen en na te denken over hun doelstellingen, strategie en ethisch project.

### HET SPEL: 1,5 DAG

Anderhalve dag (onder persoonlijke begeleiding door XLNT). Tijdens anderhalve dag worden vier boekjaren gespeeld. Eerst krijgen de deelnemers informatie over de markt, zoals de conjunctuur, de inflatie, de rentevoet, de arbeidsmarkt... Na het boekjaar volgt een uitgebreide analyse van de resultaten en krijgen de leerlingen een volledige jaarrekening van alle ondernemingen.

### NABESPREKING: 1-2 LESUREN

Elke onderneming moet haar beslissingen komen verantwoorden tijdens een presentatie voor de algemene aandeelhoudersvergadering (de andere leerlingen + de leerkracht) en moet haar ethisch project uit de doeken doen.

## TARIEF

25-30 leerlingen: € 30 per leerling.  
Vanaf 30 leerlingen: € 25 per leerling.  
Klasgroepen mogen samen geplaatst worden.  
Maximaal 48 leerlingen per groep.

## RESERVATIE

Wil jij ook graag XLNT op jouw school spelen?

- 1 Surf naar [www.bedrijfssimulatie-xlnt.be](http://www.bedrijfssimulatie-xlnt.be)
- 2 Raadpleeg de kalender (beschikbaarheid)
- 3 Stuur een e-mail om te reserveren  
Wees er snel bij, want de plaatsen zijn beperkt!

## WAT MAAKT XLNT UNIEK?

- realistisch
- elk team krijgt een sluitende jaarrekening
- focus op maatschappelijk verantwoord ondernemen
- de leerlingen hebben zelf meer inbreng bij hun beslissingen
- een hele resem van leerplandoelstellingen worden bereikt, waaronder: marketing, logistiek, voorraadbeleid, financiële analyse van de jaarrekening, verkoop, kostprijsberekening, personeelsbeleid, maatschappelijk verantwoord ondernemen, het ondernemingsplan, financieringsmiddelen, budgettering, ethische audit, motivatiemethoden...



## ENKELE REACTIES...

### THOMAS - 6 HANDEL

"We vonden het een speciale ervaring met veel denkwerk en moeilijke keuzes. Helaas bleken onze beslissen niet altijd de beste te zijn maar we hebben geleerd uit onze fouten."

### SEPPE - 6 ECONOMIE-WISKUNDE

"Het was een leuk maar moeilijk spel, zeker de moeite waard om te ervaren. Het was een uitdaging maar het geeft een goede weergave van de werking van een bedrijf."

### RANA - 6 BOEKHOUDEN-INFORMATICA

"We vonden XLNT een zeer leerrijk spel omdat we echt kennis maakten met de bedrijfs wereld. We hadden allemaal onze eigen rol met de bijbehorende taken maar we moesten wel goed overleggen."

### OTIS - 6 ECONOMIE-TALEN

"XLNT was een leuke ervaring omdat het zo onvoorspelbaar is en omdat we zelf onze rollen mochten verdelen. Maar het was wel moeilijk en intensief."

### SARAH - 6 ECONOMIE-TALEN

"We moesten na onze beslissingen goed letten op de resultaten van de andere groepen en ons daaraan aanpassen. Er moesten veel risico's genomen worden in de hoop dat we zo inspeelden op de andere groepen."



X L N T