



Wat?

Op.stapper

Wiskunde

Denken met data:
zo lossen kleuters
problemen op.



Wat leren we kleuters?

- **Vragen stellen:** *Hoe kunnen we weten dat ...?*
- **Hypothese maken:** *Ik denk dat meer kinderen van aardbei houden dan van peren.*
- **Strategie kiezen:** *Wat kunnen we doen om het zeker te weten: tellen, sorteren, vergelijken ...*
- **Voorstellen van data:** *Een staafdiagram maken met met blokken.*
- **Resultaten interpreteren:** *Er zijn meer kleuters die van blauw houden dan van rood.*

Hoe?

- Vertrek vanuit een **betekenisvol probleem**: *Welk spel spelen we in onze klas het liefst?*
- **Beperk de keuze** tot een drie- tot vijftal spellen.
- Laat de kleuters **zelf handelen**:
 - *stemmen met knikkers of wasknijpers of kaartjes*
 - *turven op een groot blad papier*
 - *met hun eigen lichaam: gaan staan bij de keuze*
- **Maak samen een grafiek**:
 - met blokken
 - met pictogrammen
- **Besluit samen**: Wat weten we nu? Hoe weten we dat?